Gerenciamento de tarefas para equipes remotas - ­2024

Jonatas Motta da Silva

Documento de Requisitos do Sistema

**Gerenciamento de tarefas para equipes remotas**

**Versão 0.0**

**Histórico de Alterações**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 24/08/2024 | 0.0 | Criação do documento de requisitos, identificação dos requisitos, descrição dos requisitos funcionais e não funcionais, análise crítica e melhorias. | Jonatas Motta da Silva |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Conteúdo**

# . Introdução

Este documento especifica os requisitos do “Gerenciamento de tarefas para equipes remotas”, fornecendo aos projetistas e desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

## Visão geral do documento

Além desta seção introdutória, as seções seguintes estão organizadas como descrito abaixo.

* **Seção 1 ­ Descrição geral do sistema:** apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
* **Seção 2 ­ Requisitos funcionais (casos de uso):** especifica brevemente os casos de uso do sistema.
* **Seção 3 ­ Requisitos não funcionais:** cita e explica os requisitos não funcionais do sistema.

# Descrição geral do sistema

Gerenciamento de tarefas para equipes remotas. O sistema permitirá que os usuários criem, editem, organizem e acompanhem tarefas, além de oferecer funcionalidades de colaboração e integração com ferramentas de comunicação.

# Requisitos funcionais (casos de uso)

* 1. **[RF001] Criação de tarefas para usuários e/ou equipes.**

**Definição:** Os usuários devem ser capazes de criar novos projetos e definir detalhes como nome, descrição, e prazos. Devem também poder editar e excluir projetos.

**Comportamento Esperado:** O sistema deve permitir ao usuário e/ou equipes, que seja possível a criação de tarefas.

**Análise crítica e melhorias:** Criar algo do zero, muita das vezes é complexo. Ter modelos pré definidos disponíveis no sistema pode ajudar na criação, ou até mesmo adptar aquilo que já existe na plataforma.

# [RF002] Edição de tarefas para usuários e/ou equipes.

**Definição:** Os usuários editam e corrigem tarefas ou projetos para maior fluidez de desempenho.

**Comportamento Esperado:** O sistema deve permitir ao usuário e/ou equipes, a edição de tarefas, criadas ou não por aquele usuário.

**Análise crítica e melhorias:**  Um editor pode muita das vezes ser o divisor de águas no projeto, então ter uma automação artificial de forma que não tome a função, mas sim que auxilie, é muito interessante.

# [RF003] Organizador de tarefas para usuários e/ou equipes.

**Definição:** Os usuários devem conseguir ter um fluxograma para conseguir organizar e realocar se necessário, tarefas e projetos.

**Comportamento Esperado:** O sistema deve permitir ao usuário e/ou equipe, um organizador, para que sua tarefa seja colocada de sua melhor forma de exibição desejável e a liderança tenha a organização de ordem de execução para cada usuário.

# [RF004] Acompanhamento de tarefas para usuários e/ou equipes.

**Definição:** Os usuárioscom acompanhamento de tarefas, conseguem destacar, corrigir e refazer tudo aquilo que será necessário para o sucesso do projeto, além da otimização do tempo.

**Comportamento Esperado:** O sistema deve permitir ao usuário e/ou equipe, o acompanhamento nas tarefas dos companheiros de equipe, principalmente daquelas que são diretamente interligadas.

**Análise crítica e melhorias:**  A dificuldade de acompanhar e entender o funcionamento de tarefas, pode atrapalhar a usuabilidade da plataforma, então ter um excelente escopo pode levar a atingir uma alta porcentagem de acerto no projeto.

# [RF005] Explicação das tarefas para usuários e/ou equipes.

**Definição:** O gerente ou líder devem conseguir explicar as tarefas, para qualquer usuário e equipe terem clareza do que precisa ser feito.

**Comportamento Esperado:** O sistema deve permitir ao usuário e/ou equipe , a explicação do líder ou gerente de tarefas para outros usuários, isso ajuda a diminuir o nível de complexibilidade dos executáveis.

**Análise crítica e melhorias:** A clareza é de suma importância para um bom entendimento da atividade do projeto e no processo de entender o próprio projeto em si, então adaptar em uma linguagem mais abrangente ao público (usuário), ajuda na assimilação daquilo que está sendo passado.

# [RF006] Atribuição das tarefas para usuários e/ou equipes.

**Definição:** Os usuários devem ser capazes de criar tarefas dentro de projetos, definir detalhes como título, descrição, prioridade, data de vencimento e atribuir essas tarefas a membros da equipe.

**Comportamento Esperado:** O sistema deve permitir ao gerente ou líder do projeto, atribuir tarefas para usuários de sua equipe executar nos projetos e entre outras coisas afins.

**Análise crítica e melhorias:**  Além da atribuição, o sistema pode ter um marcador para assinalar quando certa tarefa for concluída, ajudando na organização das partes em andamento, finalizadas e aquelas que ainda serão feitas.

# [RF007] Visualização e atualização de tarefas.

**Definição:** Os usuários devem poder visualizar a lista de tarefas atribuídas e seus status. Eles também devem ser capazes de atualizar o status das tarefas (por exemplo, de “Em andamento” para “Concluída”).

**Comportamento Esperado:** O sistema deve fornecer uma visão clara e filtrável das tarefas, permitindo que os usuários atualizem o status e adicionem comentários ou anexos conforme necessário.

# [RF008] Notificações e alertas.

**Definição:** O sistema deve enviar notificações e alertas para usuários sobre atualizações relevantes, como novas tarefas atribuídas, mudanças de status e prazos se aproximando.

**Comportamento Esperado:** Notificações devem ser enviadas por email e/ou exibidas dentro do sistema. Os usuários devem ter a opção de personalizar suas preferências de notificação.

# 2.9. [RF009] Comentários e colaboração em tarefas.

**Definição:** Usuários devem ter a capacidade de adicionar comentários e colaborar em tarefas, permitindo discussões e trocas de informações diretamente relacionadas às tarefas.

**Comportamento Esperado:** Comentários devem ser visíveis para todos os membros da equipe associados à tarefa. O sistema deve permitir a inclusão de menções a outros usuários e respostas a comentários.

# 2.10. [RF010] Relatórios e análises de desempenho.

**Definição:** O sistema deve gerar relatórios sobre o progresso dos projetos e tarefas, incluindo gráficos e estatísticas sobre prazos cumpridos, tarefas pendentes e desempenho da equipe.

**Comportamento Esperado:** Os usuários devem poder gerar e visualizar relatórios detalhados e gráficos com base em parâmetros como tempo gasto, progresso de tarefas e produtividade da equipe.

**Análise crítica e melhorias:** Permitir que os usuários agendem a geração e o envio automático de relatórios em intervalos regulares (diários, semanais, mensais).

# Requisitos não funcionais

**3.1.[NF001] Segurança**

Dados sensíveis, como informações pessoais e arquivos anexados, devem ser criptografados. O sistema deve ter medidas robustas contra ataques, como SQL injection e XSS, e garantir que apenas usuários autorizados possam acessar informações específicas.

# 3.2.[NF002] Desempenho do sistema.

O sistema deve garantir que o tempo de respostas das principais operações não exceda 2 segundos em condições normais de uso e ser capaz de lidar com picosde carga sem degradação significativa de desempenho.

# 3.3.[NF003] Usuabilidade.

A interface deve ser clara e autoexplicativa, com menus e opções facilmente acessíveis. O sistema deve incluir suporte a atalhos de teclado e compatibilidade com leitores de tela.

# 3.4.[NF004] Compatibilidade com diferentes dispositivos.

A interface deve renderizar corretamente e manter a funcionalidade em todos os navegadores e dispositivos suportados, com um layout responsivo adaptável a diferentes tamanhos de tela.

# 3.5.[NF005] Escabilidade.

O sistema deve permitir a adição de recursos sem necessidade de grandes modificações no código, e o desempenho deve se manter aceitável mesmo com um aumento no número de usuários ou volume de dados.